

Würfel-Rechnen Lauf



Material: Ein Würfel pro Gruppe, Zahlenkarten 1-60, Bewegungsideen, Hütchen für die Gruppen, Reifen

Beschreibung:

In der Halle, auf einer Wiese oder im Gelände werden auf dem Boden sechzig Karten, die mit den Zahlen von 1 bis 60 beschriftet sind, mit der Zahl nach oben sichtbar verteilt. Die SuS bilden Dreier- oder Vierer- Gruppen. Es gibt eine zentrale Würfelstation z.B. in der Mitte der Halle oder bei der Lehrkraft, wenn es im Freien stattfindet. Hier kann als Markierung auch ein Reifen genommen werden. Jede Gruppe würfelt nun mit einem Würfel und sucht die entsprechende Zahlenkarte der gewürfelten Zahl auf dem Boden. (z.B. die 5) Die Gruppe trifft sich bei der Zahlenkarte und läuft dann gemeinsam zurück zur Würfelstation. Dort wird wieder gewürfelt und die neue Zahl, zu der ersten Zahl addiert (z.B. $5 + 3 = 8$) somit muss nun die Zahl 8 von der Gruppe gesucht werden. Und so weiter... Die Gruppe die zuerst die Zahlenkarte 60 erreicht hat, macht sich für alle bemerkbar und hat gewonnen.

Variationen: Die SuS können auch die Zahlenkarte der Lehrkraft vorbeibringen und zeigen, Dabei erhalten die Schüler einer kurze Bewegungsübung die durchgeführt werden muss, bevor erneut gewürfelt werden darf. Die Lehrkraft legt dann die Zahlenkarte an einem neuen Platz ab, so werden die Karten jedes Mal wo anders hingelegt, was das Finden der Zahlenkarten ein bisschen schwerer macht. Eine weitere Variante wäre es „rückwärts“ zu spielen und die Schüler das aktuelle Würfelergebnis subtrahieren zu lassen, bis sie wieder bei einer einstelligen Zahl sind. (z.B. $60 - 6 = 54$)

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60